

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ПРИМОРСКОГО КРАЯ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ПРИМОРСКИЙ КРАЕВОЙ ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ»  
(ГАУ ДПО ПК ИРО)

УТВЕРЖДАЮ  
И.о. ректора ГАУ ДПО ПК ИРО  
В.Б. Яглинский  
2021 год



**Положение  
о порядке проведения**

**Регионального онлайн конкурса по программированию на Scratch,  
робототехнике, схемотехнике и 3D – моделированию  
для школьников Приморского края  
«IT- умники»**

Разработал:

доцент кафедры цифровых технологий и  
здравьесбережения в образовании ГАУ  
ДПО ПК ИРО Потапова Вера Юрьевна

Владивосток

2021 год

## **1. Общие положения**

1.1. Краевой дистанционный конкурс технического творчества детей проводится для учащихся 3 - 11 классов общеобразовательных организаций Приморского края. Организатор конкурса ГАУ ДПО ПК ИРО.

1.2. **Цель конкурса:** популяризация технического творчества и инженерных профессий среди школьников, развитие образовательной робототехники в Приморском крае.

### **1.3. Задачи конкурса:**

- содействие развитию инновационной, творческой, познавательной деятельности школьников (создание моделей по собственному замыслу, чтение и составление схем, составление алгоритмов и программ).
- создание условий для развития коммуникативных навыков учащихся, формирование активной жизненной позиции.

1.4. В конкурсе участвуют разработки по 3D моделированию и робототехнике, а также по программированию на языке Scratch.

1.5. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- «3D объекты для школы»;
- «Робототехника»;
- «Умные игры на Scratch»;
- «Устройства для умного дома».

## **2. Руководство конкурсом**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляют Организационный комитет Конкурса.

2.2. Организационный комитет Конкурса (далее – Оргкомитет):

- распространяет информацию о Конкурсе среди образовательных организаций края, размещает информацию об итогах Конкурса в Интернете;
- принимает конкурсные материалы от участников на сайте Конкурса;
- оказывает консультационную поддержку участникам;
- формирует состав жюри Конкурса.

2.3. Жюри конкурса:

- оценивает разработки участников Конкурса на основании представленных ими материалов;
- определяет победителей Конкурса.

## **3. Участники конкурса**

3.1. В Конкурсе принимают участие ученики общеобразовательных организаций Приморского края с 3 по 11 класс.

3.2. Конкурс проводится в трех возрастных группах:

- младшая группа с 3 по 5 класс;
- средняя группа с 6 по 9 класс;
- старшая группа с 10 по 11 класс.

3.3. В конкурсе могут принимать команды, состоящие из одного или нескольких учителей-консультантов и из одного или нескольких учеников. В смешанных

командах возрастная группа определяется классом, в котором учится самый старший член команды.

#### **4. Порядок проведения конкурса**

- 4.1. Конкурс проводится дистанционно.
- 4.2. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию на сайте конкурса при помощи анкетирования. Анкета для регистрации размещена на сайте конкурса, на странице Регистрация участников. Для того чтобы у команды (участника) была возможность разместить конкурсные материалы на сайте Конкурса необходимо создать аккаунт google и указать его в анкете для регистрации.
- 4.3. После регистрации команда (участник) Конкурса получает доступ к сайту Конкурса для размещения конкурсных материалов.
- 4.4. На странице сайта Конкурса <https://sites.google.com/view/primitrobbocomанде> (участника) необходимо разместить следующие материалы:
  - 1) Фотографию команды или участника;
  - 2) Визитную карточку команды (образовательное учреждение, состав команды, увлечения и т.д.);
  - 3) Краткое описание разработки: актуальность, принцип работы, результаты. Описание размещается в текстовом файле на google диске, а на странице сайта Конкурса указывается ссылка на описание.
  - 4) Ссылку на видеоролик, размещенный на YouTube, продолжительностью не более 5 мин. Видеоролик должен демонстрировать функциональные возможности разработанной модели, краткий рассказ об этапах разработки от идеи до реализации, и информацию о разработчиках.
- 4.5. Регистрация участников и размещение конкурсных материалов на сайте Конкурса начинается 28 сентября 2021 года и заканчивается 18 октября 2021 года.
- 4.6. Жюри подводит итоги не позднее 28 октября 2021 года.
- 4.7. Отзывы и рецензии на разработки участникам не выдаются.
- 4.8. Все размещенные на сайте Конкурса материалы находятся в общем доступе.

#### **5. Допуск к участию в Конкурсе и критерии оценки разработок**

- 5.1. К участию в конкурсе допускаются разработки, которые:
  - не повторяют целиком разработки других авторов;
  - не занимали призовые места в выставках, фестивалях, конкурсах всероссийского и международного уровня.
- 5.2. Участники Конкурса, у которых есть комплекты РОББО, могут использовать:
  - ПО Tinkercad или FreeCad для создания 3D моделей;
  - комплекты РОББО (робоплатформа, лаборатория, автономная лаборатория интернета вещей) в номинации «Робототехника»;
  - Robbo Scratch 3 (или в младшей группе Robbo Juinio) в номинации «Умные игры на Scratch»;

- набор Схемотехника, Автономную лабораторию интернета вещей в номинации «Устройства для умного дома».

5.3. Участники Конкурса, у которых нет комплектов РОБОО, могут использовать:

- Tinkercad или FreeCad для создания 3D моделей;
- среду программирования Scratch 3 в номинации «Умные игры на Scratch»;
- любые контроллеры, датчики и другие устройства в номинации «Устройства для умного дома»;
- конструкторы LEGO в номинации «Робототехника».

5.4. Разработки, представленные на конкурс, оцениваются по следующим критериям:

- оригинальность идеи;
- техническая сложность;
- практическое применение;
- возможность тиражирования;
- описание проекта (структурированность, четкость, краткость, полнота);
- представление проекта на видео (оригинальность, полнота, качество);

## **6. Награждение**

6.1. Участникам и учителям-консультантам выдаются сертификаты участников Конкурса.

6.2. Призеры Конкурса определяются Жюри по каждой номинации и награждаются дипломами.

6.3. Отдельные участники Конкурса могут быть награждены специальными дипломами.

## **7. Финансирование**

7.1. Участие в Конкурсе бесплатное.